



Bente Lee Gubbels

DS. Sanderslaan 3
4797CB Willemstad

06-46450518
contact@BenteLee.com
www.BenteLee.com

14 - 09 - 1985
Nederlands

Rijbewijs B

Hobby's:
Instinctief Boogschieten,
Gadgets, Motion Capture,
Beta Testen, Tabeltop
Dungeons & Dragons

Vaardigheden

Narrative / Story Design



3D Modellen [Maya, zBrush]



Visual Programmeren [UE Kismet, Houdini]



Team Leiding/ Scrum Masters



Computer vaardigheden [windows, mac]



Diploma's

2008-2014	NHTV IGAD Breda	HBO BEng Game Architecture
2004-2008	NFTA Amsterdam	HBO Film Montage
1998-2004	SISA Antwerpen	VWO Theater Audiovisuele Vorming

Relevante Werkervaring

Adam's Venture 1 & 3 - Vertigo Games BV

Narrative Designer, Verantwoordelijk voor Cutscenes (van script fase tot eind product) in het spel en de trailer voor Adam's Venture 3
Ontwikkeld in Unreal Engine 3, Autodesk Maya, Adobe Illustrator and Photoshop, Audacity

Sunny - De uitvinders

Een race spelletje voor kinderen, met een fysieke auto, stuur en gas pedalen.
Teamlead, 10 man team aansturen en contact persoon voor de opdrachtgever. Ontwikkeld in de Oger engine

Relevante Projecten

"Narro": Interactieve Dialogen System

Afstudeer Project (NHTV)

Interactief dialoog systeem voor games en media. Op relatief eenvoudige wijze is een complexe kunstmatige intelligentie na te bootsen. Ontwikkeld in Unreal Engine 3, als scripttaal is er UnrealScript & Kismet gebruikt.

"Warren": Random Doolhof Game

2-day Game Jam, mei 2012

First person doolhof die met elk stadia van het spel verspringt om een andere route te generen. Ontwikkeld in Unreal Engine 3, als scripttaal is er Kismet gebruikt.

"Sprout": Object Collectie Game

2-day Game Jam, mei 2011

De speler moet een aantal voorwerpen verzamelen en naar één punt brengen om door te gaan naar de volgende fase. Ontwikkeld in Unreal Engine 3, als scripttaal is er Kismet gebruikt.

"Euclid Infinity": Multi-platform Simulator

10 Maanden 2010 (NHTV)

Een ruimte simulator die kinderen stimuleert om wiskunde en fysica te gebruiken om problemen op te lossen. Ontwikkeld in de Oger engine en Flash.

Interface Designer en Team Lead, verantwoordelijk voor het uiterlijk van de flash interface, een team van 7 man aangestuurd en contactpersoon voor de opdrachtgevers.

Voor meer informatie: <http://www.bentelee.com/Games.html>